

Luca Guardigli

luca.ssvnr@gmail.com

Via Cesarea, 123

48121 Ravenna, ITALIA

+39 331 64 00 811

Patente B

Nato a Ravenna il 21 feb 1997



Chi sono:

Appassionato studente di 3D, Game Art e Cinema in continua evoluzione e in continuo apprendimento di nuove skills

Ho ottime capacità di apprendimento e una grande motivazione

Ho ottime doti relazionali, empatiche e dialettiche

Dispongo di dotazioni informatiche e multimediali di tipo professionale

Esperienze Professionali:

Stage Produttivo

Panebarco Srl, Ravenna

Ottobre 2024 / Novembre 2024

Modellazione, Rigging, Texturing di oggetti e personaggi per prodotti audiovisivi.

Tecnico informatico

STA Società Cooperativa, Ravenna

Gennaio 2016 / Giugno 2020

Tirocinio formativo di 6 mesi, seguito da contratto di apprendistato.

Manutenzione informatica: installazioni, ricambi e configurazione di server, computer e stampanti, cablaggi e verifiche di rete.

Assistente magazzino.

Formazione:

Corso Level Up

Corso su Comunicazione Digitale, Djing e Home Recording

Febbraio – maggio 2025

Principali argomenti trattati: Fotografia, Cinema, Comunicazione Digitale, Social Media, Organizzazione di Eventi, Djing e Home Recording.

Corso Digital Creator

Corso Digital Creator Audiovisivo Multimediale: Realtà Aumentata e Virtuale per le Imprese

Aprile – novembre 2024

Principali moduli formativi: Digital storytelling, Strumenti di ripresa e fotografia, Teorie e

Tecniche della ripresa video 360°, La costruzione e messa in scena di un Video Immersivo 360°, La Post Produzione, Video Compositing, Titolazioni e Effettistica di Base per il Video Immersivo, Audio per video immersivo 360', Modellazione 3D e Programmazione in Unity, Realtà aumentata e virtuale.

Competenze acquisite da autodidatta

Software **Blender** (3d art package)

Dal 2020 ad oggi

Percorso di studio intensivo con ambizione per il ruolo di CG Generalist, in particolare nei campi di: Modellazione 3D, Texturing, Rendering, Composizione, Animazione, Rigging, Simulazione, Post Produzione, Creazione e ottimizzazione di modelli pronti all'utilizzo sui motori di gioco, con particolare attenzione per numero di poligoni, topology, ottimizzazione texture, LOD.

Corso di dizione e doppiaggio

Voice Art Academy, Corso Online, 2021

Corso di doppiaggio e dizione grazie al quale ho acquisito consapevolezza della corretta dizione e delle modalità di doppiaggio del mondo del cinema.

Corso "To Be A Sound Engineer"

Lo Studio 2.0 di Gianluca Lo Presti, Filetto (Ra), 2016

Un corso di tecnico del suono grazie al quale ho appreso preziose tecniche di post produzione audio, mix e master musicale.

Grafico pubblicitario

Liceo Artistico Pier Luigi Nervi, Ravenna, 2014, Percorso interrotto.

Percorso di studio con produzioni audio creative

Software **FL Studio**: (sintesi musica elettronica, effetti audio)

Dal 2009 ad oggi.

Altre Competenze ed esperienze rilevanti:

Sistemi operativi Windows: Avanzato

Sistemi operativi Linux: Base

Sistemi operativi Apple MacOSX: Intermedio

Suite Office Automation (MS Office, Google Docs, Libreoffice, Apple suite): Intermedio

Sistemi di rete e condivisione: Active directory, IBM-HCL Lotus Notes/Domino: Intermedio

Blender: Avanzato

Autodesk Maya: Base

Autodesk 3Ds Max: Intermedio

Substance Designer: Base

Substance Painter: Intermedio

Unreal Engine: Base

FL Studio: Avanzato

VST Waves: Intermedio

Programmi di grafica pittorica 2D (Paint.Net, Gimp): Intermedio

Programmi di grafica vettoriale 2D (Inkscape, PowerPoint): Intermedio

After Effects: Intermedio

DaVinci Resolve: Avanzato

BMD Fusion: Intermedio

Premiere: Intermedio

Ambienti di sviluppo e programmazione: Base

Ambienti di social media management: Base

Comunicazione, interazione, psicologia, dinamiche relazionali: Avanzate

Scrittura e Storytelling: Intermedio

Creazione o Ideazione di contenuti / Concepting: Intermedio

Altre esperienze professionali

Assistente Commerciale

4Ru Impex Srl, Ravenna

Febbraio 2022 / Giugno 2022

Assistenza nella gestione clienti e ordini di vendita di prodotti vinicoli.

Assistente

Antica Cantina Boido, Calamandrana (Asti)

Gennaio 2015 / Gennaio 2015

Assistente presso catena di imbottigliamento di vini, controllo confezioni e integrità del prodotto.

Competenze Linguistiche:

Italiano: Madrelingua

Inglese: Intermedio

Spagnolo: base

Francese: base

Altri Interessi e hobby:

Cinematografia, Storytelling, Grafica, Multimedia, Musica, Natura e animali, Psicologia, Intelligenza artificiale, Strumenti generativi.

Portfolio

www.artstation.com/ssvnr

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

